



Tartalomjegyzék

Rövid tartalomjegyzék.....	5
Kedves Olvasó!.....	7
A szóhasználatról.....	8
Programkészítés alapjai.....	9
Változó létrehozása, értékadás.....	9
Globális változók.....	9
Lokális változók.....	9
Adat be- és kivitel.....	11
Kiírás.....	11
Szöveg kiírása grafikus képernyőre.....	12
Bevitel.....	13
Átírányítás.....	14
Bevitel.....	14
Kivitel.....	16
Vezérlési szerkezetek.....	17
Szekvencia.....	17
Logikai műveletek.....	17
Szelekció.....	18
Egyágú kiválasztás.....	18
Kétágú kiválasztás.....	18
Többágú kiválasztás.....	19
Iteráció.....	20
Számlálásos ciklus, ciklusváltozó nélkül.....	20
Elöltesztelő ciklus.....	22
Feltétel nélküli, végtelen ismétlés.....	22
Számlálásos ciklus, ciklusváltozóval.....	22
Halmazon végrehajtott ismétlés.....	26
Mókusok (NTTV 2001/02. 5-8. évfolyam 2. forduló).....	27
Hátul tesztelő ciklus.....	28
Program futásának felfüggesztése.....	28

Várakozás adott ideig.....	28
Várakozás egy feltétel teljesüléséig.....	29
Időmérés stopperrel.....	29
Eljárás.....	30
Függvény.....	30
Rekurzió.....	30
Matematikai algoritmusok.....	31
Kírártási gyakorlatok.....	34
Játékok készítése.....	35
Rali!.....	36
Hogyan készítjük el?.....	37
A pálya elemei.....	37
Teknőcök.....	38
Az eljárások.....	41
Önálló program készítése.....	43
Cápa az akváriumban.....	45
Szedjünk virágot!.....	49
Síeljünk!.....	51
Menjünk végig a labirintuson!.....	54
Tervező lap.....	54
A játék lap.....	55
Fogócska.....	57
Fej-írás játék.....	60
Funkcionális LOGO.....	61
Adattípusok.....	61
Egyszerű adatobjektumok, primitívek.....	61
Szó.....	61
Műveletek szavakkal.....	63
Feladatok szókezelésre.....	65
Lista.....	69
Műveletek listákkal.....	70
Feladatok listákkal.....	70



Listakezelés haladó szinten.....	72
Vektor létrehozása és kezelése.....	72
Kétdimenziós tömb létrehozása és kezelése.....	72
Programozási tételek.....	75
Elemi programozási tételek.....	75
Összegzés.....	75
Eldöntés.....	75
Kiválasztás.....	76
Lineáris keresés.....	77
Megszámlálás.....	77
Minimum megkeresése.....	78
Maximum keresése.....	78
Kiválogatás.....	79
Programozási tételek alkalmazása.....	79
Medián meghatározása.....	79
Prímtényezőkre bontás.....	80
Írjuk ki fordítva!.....	81
Nőjön mind!.....	81
Vonjuk le mindből!.....	81
Számzár (NTTV 2001/02. 5-8. évfolyam 2. forduló).....	83
Halmazműveletek.....	85
Unió.....	85
Metszet.....	86
Szétválogatás.....	86
Fésűs egyesítés.....	88
Mégis, hány elemű?.....	89
Alapvető rendezések.....	89
Buborékrendezés.....	90
Javított buborékrendezés.....	91
Minimum elvű rendezés.....	91
Beszúró rendezés.....	92
Nevezetes feladatok.....	93

Rekurzió alkalmazása.....	93
Hanoi torony.....	93
Váltsunk!.....	95
Permutáció.....	95
Jó a rekurzió, de mindig?.....	96
Visszalépéses algoritmus.....	98
8 királynő probléma.....	98
Mohó algoritmus.....	101
Amikor lehetünk mohók.....	101
Fizessünk hármassal.....	101
Amikor nem lehetünk mohók.....	102
Vegyes gyakorló feladatok.....	102
Programozási hibák.....	103
Igaz vagy hamis?.....	103
Emeljük a tétet!.....	104
Most akkor hány kell?!.....	106
Valós számok?.....	108
Emelt szintű érettségi Imagine környezetben.....	109
2005. május 19. Lottó.....	109
2005. október 27. Vigenère tábla.....	114
2006. február 28. Telefonszámla.....	118
2006. május 17. Fehérje.....	122
2006. november 3. Zenei adók.....	127
Felhasznált és ajánlott irodalom.....	133
Források a weben.....	133
Ajánlott irodalom LOGO-hoz.....	134
Tárgymutató.....	135
Tartalomjegyzék.....	139