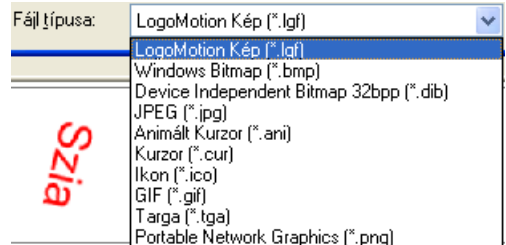


Mentésnél használatos fájlformátusok

Eddig a képeket, animációkat a LOGOMotion program saját formátumában, az LGF formátumban mentettük el. Azonban a **FÁJL/MENTÉS...** párbeszédablakban több képformátum közül is választhatnánk.

Mikor érdemes munkánkat más, nem alapértelmezett .LGF formátumban elmentenünk?

Ha a képet vagy animációt más alkalmazásban, például szövegszerkesztőben, prezentációkészítőben, honlapkészítőben is fel akarjuk használni, akkor a képet semmiképpen sem .LGF formátumban mentjük el, hiszen ezt a fajta formátumot csak az Imagine alkalmazások ismerik fel.



Vonalas ábrák mentésénél választhatjuk a .GIF, vagy .PNG formátumot, fotóknál pedig talán a .JPG a legjobb választás. Ezek azért is előnyösek, mert tömörített formátumok, vagyis kevesebb tárhelyet foglalnak.

Amennyiben olyan képet akarunk elmenteni, amelynek szeretnénk, ha az átlátszó háttére megmaradna, csak a .GIF vagy a PNG formátum jöhet szóba. Ha több átlátszósági szint is van a képen, ami a teljes alfa csatorna használatát jelentette, akkor viszont csak a .PNG formátumot választhatjuk.

A .BMP formátum tömörítetlen, nagy állományokat hoz létre. Ezért nem szoktuk webanyagban használni, mert a letöltésük nagyon lassú.

Animációt nem csak .LGF, hanem .GIF formátumban is el tudjuk menteni, de vigyázzunk, ha az animáció többirányú, akkor utóbbi csak az első képkockát fogja elmenteni, mivel nem ismeri a többirányú animáció lehetőségét.



Például a BOGI2 animáció .LGF formátumban több irányt tartalmaz, de csak Imagine környezetben használható.

A .GIF formátumban csak az első képkocka marad meg, de ez a változat felhasználható prezentációk, honlapok, stb. készítésénél is.